

Beschlussvorlage

Beratungsfolge	Termin	Status	TOP
Jugend-, Sport-, Sozial- und Kulturausschuss Schacht-Audorf	31.08.2023	öffentlich	6.
Gemeindevertretung Schacht-Audorf	21.09.2023	öffentlich	

Beartung und Beschlussfassung über die Anpassung des Betriebskostenzuschusses für den TSV Vineta Audorf e.V.

1. Darstellung des Sachverhaltes:

In der Sitzung des Jugend-, Sport-, Sozial- und Kulturausschuss vom 25.10.2022 wurde der Betriebskostenzuschuss auf 38.000,00 EUR ab dem Jahr 2023 angehoben. Am 07.08.2023 stellte der TSV Vineta Audorf e. V. einen Antrag auf Übernahme Betriebskosten inklusive Übernahme der Pflegekosten für die Sportanlage. Die Betriebskosten belaufen sich nach Schätzung des Versorgers auf fast 95.000,00 EUR. Der Gemeindeanteil beträgt 50 % der jährlichen Gesamtkosten, also 47.500,00 EUR. Damit übersteigen die anfallenden Kosten den Haushaltsansatz um 9.500,00 EUR. In der Sitzung vom 25.10.2022 war diese drastische Kostensteigerung nicht zu erwarten. Die Pflegekosten belaufen sich auf 5.341,70 EUR. Der Verein bittet um einmalige Übernahme der Kosten.

Des Weiteren bittet der Verein grundsätzlich über die Anpassung der Betriebskosten und die Nutzungsvereinbarung zu sprechen.

Die Vorberatung erfolgt gem. § 4 Abs. 1 Buchst. c) der Hauptsatzung der Gemeinde Schacht-Audorf im Jugend-, Sport-, Sozial- und Kulturausschuss; der abschließende Beschluss wird durch die Gemeindevertretung gefasst.

2. Finanzielle Auswirkungen:

Auf dem Produktsachkonto 8/42100.5318100 stehen für das Jahr 2023 38.000,00 EUR zur Verfügung. Der Restbetrag der überplanmäßigen Ausgabe kann durch den Gesamthaushalt der Gemeinde gedeckt werden.

3. Beschlussvorschlag:

Es wird beschlossen, dem TSV Vineta Audorf e.V. für das Kalenderjahr 2023 einen einmaligen Zuschuss in Höhe der ungedeckten Betriebskosten plus Pflegekosten für die Sportanlage zu gewähren. Außerdem ist eine Arbeitsgruppe für die Erstellung eines neuen Nutzungskonzepts zu bilden.

Im Auftrage

gez.
Dörte Pensch

Anlage(n):

Anträge des TSV Vinata Audorf e.V.